

Spazio Attivo LOIC di Zagarolo
Palazzo Rospigliosi



ZGC MONDI & CREATURE

1.12 + 16.12 2023
2° Conferenza Internazionale
sul Game Design

CARTELLA
STAMPA



Zagarolo
Game City



REGIONE
LAZIO



REGIONE
LAZIO

ZGC MONDI & CREATURE

1+16 Dicembre 2023
Spazio Attivo LOIC di Zagarolo
Palazzo Rospigliosi

Al via Zagarolo Game City 2023, la seconda edizione della Conferenza Internazionale sul Game Design promossa da Lazio Innova e Spazio Attivo Loic di Zagarolo, in programma il 1° e il 16 Dicembre a Spazio Attivo Loic di Zagarolo, nella splendida cornice di Palazzo Rospigliosi di Zagarolo (RM).

Esperti nazionali e internazionali, talk, workshop, playtest e mostre: Zagarolo Game City 2023 è 2 giornate di incontro e scambio fra professionisti della Videogame Industry, aziende, game designer, gamers e largo pubblico. Tema dell'edizione è "MONDI & CREATURE", una suggestione che invita appassionati della cultura videoludica di tutta Europa a interagire con i mondi e le creature più disparate che popolano Zagarolo.

Si parte il 1° Dicembre con un pre-event aperto a tutt*, che è anche finale della IV edizione del percorso di pre-accelerazione di Zagarolo Game House, sempre promosso da Zagarolo Game City: i team di gamedesigner inseriti nel programma presenteranno infatti i loro prototipi di videogame a publisher di settore e al pubblico generalista. Sono previsti anche spazi di lavoro, talk (tra cui quello del direttore creativo e artistico del progetto Zagarolo Game City) e i contributi di ospiti del mondo del VG publishing.

Si continua poi il 16° Dicembre 2023 con il Main Event, che presenta per la prima volta nel Lazio interventi di illustri professionisti Nazionali e Internazionali del settore videogame, capaci di vantare titoli come Tomb Raider, Alan Wake, Hitman, NBA, XCOM, CYBERPUNK, Man of Medan, Far Cry, Until dawn. Gli esperti saranno coinvolti in talk su vari aspetti del loro lavoro, mettendo a disposizione le loro esperienze e competenze. Al termine dell'evento si aprirà l'attività di networking che contraddistingue da sempre il lavoro di ZGC, per connettere la comunità italiana videoludica con le comunità europee. Tutto l'evento, gratuito, in presenza (prevista anche diretta streaming), sarà arricchito da spazi di Playtest e gioco e da mostre tematiche.

Alcuni degli ospiti coinvolti:

- Prakash Choraria Lead Game Designer di progetti come Hitman, Inside, Mafia
- Emmanouil (Manos) Agianniotakis, Lead Game Designer di progetti come Man of Medan, Vampire the Masquerade
- Calum Green, Senior Project Manager di a NDreamsStudio, con progetti come Ghostbusters
- Robert Harper, Technical designer di progetti come Still wakes the deep, Vampire the Masquerade, etc.

Per l'agenda completa, info e iscrizioni: www.zagarologamecity.com

INGRESSO GRATUITO PREVIA PRENOTAZIONE

Zagarolo Game City si svolgerà presso lo Spazio Attivo Loic Zagarolo: Piazza della Indipendenza,
18, 00039
Zagarolo (RM)



REGIONE
LAZIO



REGIONE
LAZIO

Lo Spazio Attivo LOIC è uno dei dieci Spazi Attivi della Regione Lazio, pensati per riunire in un unico luogo i servizi offerti a imprese, startup e cittadini ed è l'hub di innovazione per i settori della cultura, del turismo e del game, luogo di incontro tra giovani, studenti, creativi, designer, maker, programmatori e professionisti.

ZAGAROLO GAME CITY – Chi siamo

Zagarolo Game City (ZGC), progetto di Lazio Innova e Spazio attivo LOIC di Zagarolo, nasce nel 2021 con l'obiettivo di portare le competenze e il valore dall'industria videoludica nel territorio laziale, rendendo knowhow e infrastrutture tecnologiche legate al videogame gratuite e accessibili a tutti. Nel corso di due anni, ZGC è diventato punto di riferimento per game designers, sviluppatori, ricercatori e artisti europei, che continuano a incontrarsi nell'HUB di Zagarolo, entrando in rete con aziende, publisher, professionisti di settore e con un folto pubblico generalista di appassionati del Videogame.

ZGC, grazie al programma Zagarolo Game House nato nel 2022, è inoltre una casa che valorizza e incentiva lo sviluppo di videogame originali. Zagarolo Game House è infatti un programma di pre-accelerazione che, grazie a formazione, consulenza, mentoring internazionale di alto valore e premi in denaro e servizi, permette a gamedesigner e start-up di prototipare progetti VG originali, entrando nell'industria videoludica. I team inseriti nel programma (+20) hanno già presentato i loro progetti sul mercato, ricevendo offerte da case come Square Enix, Devolver Digital e Iceberg interactive.

Grazie a tutto questo, ZAGAROLO GAME CITY si posiziona come il più interessante e qualitativamente rilevante acceleratore tecnologico della Regione Lazio e come punto di riferimento internazionale del mondo videoludico.

Sono partner di ZGC: GIOCHI UNITI, ONE O ONE GAMES, QUASAR INSTITUTE FOR ADVANCED DESIGN, RUFA – ROME UNIVERSITY OF FINE ARTS, IIDEA, CASA XBOX, GREEN ME, PER FORMARE

[Scopri Zagarolo Game City](#)
[Scopri Zagarolo Game House](#)
[Find us on Instagram](#)
staff@zagarologamecity.com

#zgc2023 #zagarologamecity #mondiecreature

PROGRAMMA

1.12 - PRE EVENT

h 09.30: Accoglienza e apertura lavori

h 10.00 - 11.00: Talk di apertura dei publisher presenti - Plugindigital, Rawfury, Slitherine, 505 games

h 11.00 - 13.30: Incontri dei team con i publisher (solo per i team di ZGH)

h 12.00-13.00: Talk di Claudio Pollina "L'UNIONE TRA DUE MONDI: DIFFERENZA FRA GAME DIRECTION IN AMERICA E IN EUROPA"

h 14.30 - 15.30: Presentazione - "La critica e il drago" Matteo Lupetti presenta il saggio UDO

h 15.00 - 16.30: Workshop : sviluppare videogiochi pensando al cliente (solo per coloro precedentemente iscritti all'attività)

16.12 - MAIN EVENT

h 09.30: Accoglienza

h 10.00-11.00: Apertura lavori e saluti istituzionali (Sala Formazione)

LINEA INTERNAZIONALE - Sala Formazione

h 11.00 - 12.00: TALK CON PRAKASH CHORARIA e EMMANOUIL MANOS AGIANNIOTAKIS: “A quick guide to being a better and more prepared designer”

h 15.30-16.30: TALK CON CALUM GREEN: “Effective Production on a remote Game Studio”

h 16.30-17.30: TALK CON GABRIELE SANFILIPPO + ENRICO PERLINI “Dynamic Audio and Lifelike Soundscapes”

h 17.30-18.30: TALK CON ROBERT HARPER - “Technically, a Designer”.

16.12 - MAIN EVENT

LINEA NAZIONALE - Sala Game House

h 11.00 - 12.00: Le culture del videogiocare - presentazione e discussione della ricerca. Con Antonio Chimienti + SPS Studio di psicosociologia

h 12.00 - 13.00: SIMONE LUCIANI - Viaggio nell'evoluzione di un gioco: Dall'Idea al tavolo con Darwin's Journey

h 15.30-16.30: THUNDERGRYPH E GIOCHI UNITI - Oltre il Tavolo: Architettura Narrativa del World Building nei Giochi da Tavolo. Con Gonzalo Aguirre Bisi e Stefano De Carolis

h 16.30-17.30: GIOELE CASAZZA - Il bizzarro mondo dell'accessibilità nei videogiochi

MOSTRA VIDEOGAME E BOARDGAME - Salone delle feste

ZGC MONDI & CREATURE

1+16 Dicembre 2023
Spazio Attivo LOIC di Zagarolo
Palazzo Rospigliosi



ZGC MONDI & CREATURE

1+16 Dicembre 2023
Spazio Attivo LOIC di Zagarolo
Palazzo Rospigliosi



ZGC MONDI & CREATURE

1+16 Dicembre 2023
Spazio Attivo LOIC di Zagarolo
Palazzo Rospigliosi



Zagarolo
Game City



REGIONE
LAZIO



REGIONE
LAZIO



Zagarolo
Game City



ZGC MONDI & CREATURE



REGIONE
LAZIO